|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ESTRUCTURA** | **ELEMENTOS** | **AÑADIR** | **CASOS** | **BORRAR** | **CASOS** |
| **ARREGLO DINÁMICO** | ♦ Índice  ♦ Tamaño (n) | ♦ Def a priori (n) |  |  |  |
| **PILA**  **(arreglo)** | ♣ Tope  ♣ Inicio  ♣ Tamaño (n) | ♣ Def a priori  ♣ Stake over flow  ♣ Push | Mejor de los casos:  ♣ Pila vacía  ♣ A partir del 2do elemento  Peor de los casos:  ♣ Pila llena  ♣ Inicial | ♣ Pop | Mejor de los casos:  ♣ Que haya más de un elemento  Peor de los casos:  ♣ Último elemento |
| **PILA (dinámico)** | ♦ Tope  ♦ Inicio | ♦ Push  ♦ Acondicionando tamaño de memoria | Mejor de los casos:  ♦ Memoria disponible  ♦ A partir del 2do elemento  Peor de los casos:  ♦ Cuando la memoria se llena  ♦ Inicial | ♦ Pop | Mejor de los casos:  ♦ Que haya más de un elemento  Peor de los casos:  ♦ Último elemento |
| **COLA** | ♣ Inicio  ♣ Final | ♣ Agregar  ♣ Acondicionando tamaño de memoria | Mejor de los casos:  ♣ Memoria disponible  ♣ A partir del 2do elemento  Peor de los casos:  ♣ Cuando la memoria está llena  ♣ Inicial | ♣ Extraer | Mejor de los casos:  ♦ Que haya más de un elemento  Peor de los casos:  ♦ Último elemento |
| **BICOLA** | ♦ Inicio  ♦ Final | ♦ Agregar inicio / final  ♦ Acondicionando tamaño de memoria | Mejor de los casos:  ♦ Memoria disponible  Peor de los casos:  ♦ Cuando la memoria se llena  ♦ Inicial/Final | ♦ Extraer inicio / final | Mejor de los casos:  ♦ Que haya más de un elemento  Peor de los casos:  ♦ Último elemento |